

WYMAGANIA EDUKACYJNE I KRYTERIA OCENIANIA
Z PRZEDMIOTU
PROGRAMOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH

Klasa: 3TIR - Technik informatyk
 Program: 351203
 Wymiar: 4 h tygodniowo
 Podręcznik: Kwalifikacja E.14 Programowanie aplikacji internetowych.

Wiedza i umiejętności ucznia	Oceny			
	2	3	4	5
Potrafi powiedzieć czym jest JavaScript oraz krótką historią powstania języka Java.	x	x	x	x
Zna środowisko uruchomieniowe Java Runtime Environment.	x	x	x	x
Zna różnicę pomiędzy językiem Java - aplikacja, aplet, skrypt. A językiem JavaScript. Zna sposoby wykorzystania języka Java i JavaScript	x	x	x	x
Potrafi umieścić skrypt w dokumencie HTML. Potrafi korzystać ze skryptów zewnętrznych	x	x	x	x
Zna składnię instrukcji dokument.write oraz potrafi wyświetlać tekst zawarty w skrypcie w dokumencie HTML	x	x	x	x
Potrafi wyświetlać tekst, grafikę oraz zagnieżdżać znaczniki HTML w skrypcie.	x	x	x	x
Potrafi tworzyć komentarze wierszowe i blokowe w skrypcie JavaScript.		x	x	x
Zna rodzaje okien dialogowych w JavaScript.			x	x
Potrafi wyświetlić okna informacyjne, decyzyjne i tekstowe.			x	x
Zna typy danych występujące w JavaScript.		x	x	x
Wie co to jest zmienna oraz zasady deklaracji zmiennej.	x	x	x	x
Potrafi wyświetlić kilku zmiennych oraz przypisać wartość do zmiennej.		x	x	x
Potrafi wykonać zaawansowane ćwiczenia w tworzeniu, wyświetlaniu i przypisywaniu wartości do zmiennych.			x	x
Zna operatory arytmetyczne oraz operatory łańcuchowe i potrafi je łączyć.	x	x	x	x
Zna operatory bitowe.				x
Zna operatory przypisania, inkrementacja i dekrementacja.		x	x	x
Zna operatory porównania oraz operatory logiczne.	x	x	x	x
Potrafi utworzyć skrypt z wykorzystaniem operatorów.			x	x
Zna składnię instrukcji warunkowej.	x	x	x	x
Zna symbole graficzne w schematach blokowych.	x	x	x	x
Potrafi utworzyć samodzielnie schematy blokowe.		x	x	x
Zna instrukcje przetwarzania warunkowego.			x	x

Potrafi utworzyć zaawansowane skrypty z zastosowaniem instrukcji warunkowych.				X
Zna składnię pętli for oraz schemat blokowy.	X	X	X	X
Potrafi przeanalizować schematów blokowy z pętlą for.			X	X
Zna składnię pętli while oraz do-while		X	X	X
Potrafi zastosować pętli while oraz do-while oraz zna różnice pomiędzy nimi.			X	X
Potrafi utworzyć samodzielnie skrypt z wykorzystaniem pętli for.				X
Potrafi zdefiniować funkcji oraz jej parametry.			X	X
Potrafi samodzielnie utworzyć i wywoływać funkcji.				X
Potrafi zdefiniować obiekt za pomocą konstruktora oraz utworzyć obiekt za pomocą operatora new				X
Potrafi korzystać z obiektów wbudowanych window oraz jego właściwości.	X	X	X	X
Potrafi korzystać z wbudowanego obiekt location oraz jego właściwości.		X	X	X
Potrafi korzystać z wbudowanego obiekt document oraz jego właściwości.			X	X
Potrafi korzystać z wbudowanego obiekt string oraz jego właściwości.			X	X
Potrafi korzystać z wbudowanego obiekt date oraz jego właściwości.			X	X
Potrafi korzystać z wbudowanego obiekt math oraz jego właściwości.		X	X	X
Potrafi tworzyć zaawansowane skrypty związane z tworzeniem oraz wykorzystaniem obiektów różnego typu.				X
Potrafi opisać zdarzenie ora rodzaje zdarzeń udostępnianych przez JavaScript		X	X	X
Potrafi utworzyć skrypt z wykorzystaniem zdarzeń w JavaScript			X	X
Potrafi przypisać funkcje do zdarzenia.				X
Potrafi utworzyć zdarzenia stosowane przy formularzach			X	X
Potrafi zabezpieczyć formularz ora utworzyć formularz logowania.				X
Potrafi utworzyć skrypty dokonujące obliczeń matematycznych z wykorzystaniem formularza.				X
Zna historię języka PHP.	X	X	X	X
Zna możliwości języka PHP.	X	X	X	X
Zna witryny internetowe oferujące darmowe skrypty PHP.	X	X	X	X
Potrafi instalować program Apache, PHP oraz bazy danych MySQL		X	X	X
Potrafi konfigurować pliku konfiguracyjne PHP			X	X
Zna sposoby umieszczania kodu PHP w dokumencie HTML.	X	X	X	X
Zna sposoby umieszczania komentarzy. Łączenie.	X	X	X	X
Potrafi umieszczać i łączyć kodu PHP i HTML	X	X	X	X
Potrafi wyświetlać dokument php na lokalnym serwerze WWW.	X	X	X	X

Zna sposoby wyświetlania tekstu w dokumencie w skrypcie PHP.	x	x	x	x
Potrafi utworzyć skrypt php z wykorzystaniem instrukcji print, echo i printf	x	x	x	x
Zna typy danych występujące w języku PHP.	x	x	x	x
Wie co to jest zmienna i potrafi ją deklarować.	x	x	x	x
Potrafi dokonać deklaracji stałej w języku PHP.		x	x	x
Zna operatory arytmetyczne i binarne.		x	x	x
Zna operatory przypisania, inkrementacja i dekrementacja.			x	x
Zna operatory porównania oraz operatory logiczne.	x	x	x	x
Potrafi wykonywać operacje na zmiennych i stałych.		x	x	x
Zna składnię instrukcji warunkowej if, if-else, if-elseif-else.		x	x	x
Potrafi utworzyć skrypt z wykorzystaniem instrukcji warunkowej.			x	x
Zna składnię instrukcji wyboru case.		x	x	x
Potrafi utworzyć skrypt z wykorzystaniem instrukcji wyboru.			x	x
Potrafi samodzielnie wykonać skrypt z wykorzystaniem instrukcji warunkowej i wyboru.				x
Rozpoznaje rodzaje pętli w języku PHP (for, while, do-while)		x	x	x
Potrafi posłużyć się instrukcją losującą rand.				x
Potrafi samodzielnie utworzyć skrypt z wykorzystaniem pętli for, while i do while.			x	x
Potrafi utworzyć funkcję w języku PHP oraz argumenty tej funkcji				x
Potrafi samodzielnie utworzyć własną funkcję oraz potrafi ją wywołać.				x

**WYMAGANIA EDUKACYJNE I KRYTERIA OCENIANIA
Z PRZEDMIOTU
PROGRAMOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH**

Klasa: 4TIR - Technik informatyk
 Program: 351203
 Wymiar: 6 h tygodniowo w pierwszym półroczu.
 Podręcznik: Kwalifikacja E.14 Programowanie aplikacji internetowych.

Wiedza i umiejętności ucznia	Oceny			
	2	3	4	5
Zna instrukcje dołączenia pliku include i require.	x	x	x	x
Potrafi wymienić zalety budowy strony z mniejszych plików.	x	x	x	x
Potrafi zbudować stronę internetową z wykorzystaniem funkcji dołączenia plików.			x	x
Wie co to jest tablica i w jakim celu ją tworzymy?	x	x	x	x
Potrafi wykonać deklarację tablicy.	x	x	x	x
Potrafi wprowadzić dane za pomocą skryptu php do tablicy jednowymiarowej.		x	x	x
Potrafi utworzyć tablice asocjacyjne.			x	x
Potrafi samodzielnie utworzyć skrypt wprowadzający danych do tablicy oraz wykorzystać jej zawartość w dalszych obliczeniach.				x
Wie co to jest klasa oraz potrafi zdefiniować klasę.	x	x	x	x
Zna specyfikatory dostępu private, public, protected.	x	x	x	x
Potrafi utworzyć obiekt danej klasy.		x	x	x
Wie co to jest konstruktor i destruktor w PHP.			x	x
Potrafi utworzyć własną klasę oraz obiekty danej klasy wewnątrz dokumentu HTML	x	x	x	x
Potrafi utworzyć własny licznik odwiedzin z wykorzystaniem klas i obiektów.				x
Wie co to jest wyjątek oraz zna metody wykorzystywane do obsługi wyjątków.	x	x	x	x
Zna sposoby przechwytywania wyjątków w skrypcie PHP.		x	x	x
Zna właściwości klasy Exception.		x	x	x
Zna sposoby obsługi sytuacji wyjątkowych.			x	x
Potrafi samodzielnie utworzyć skrypty php związane z obsługą wyjątków.				x
Zna funkcje związane z obsługą plików oraz tryby otwarcia plików.	x	x	x	x
Potrafi zapisywać oraz odczytywać dane z pliku za pomocą skryptu PHP.		x	x	x
Potrafi samodzielnie utworzyć skrypt związany z obsługą plików.				x
Zna właściwości znacznika form.	x	x	x	x

Potrafi samodzielnie odwołać się do pojedynczego elementu formularza.	x	x	x	x
Potrafi przysyłać oraz pobierać i przetwarzać danych wprowadzonych do formularza.				x
Potrafi samodzielnie utworzyć z formularzami.		x	x	x
Potrafi powiązać PHP z bazą danych MySQL.		x	x	x
Potrafi skonfigurować bazy danych za pomocą PHPMyAdmin			x	x
Zna sposoby łączenia bazy danych z PHP.		x	x	x
Potrafi wykonać trudniejsze zadania webmasterskie takie jak: Licznik odwiedzin			x	x
Potrafi wykonać trudniejsze zadania webmasterskie takie jak: Książka telefoniczna.				x
Potrafi wykonać trudniejsze zadania webmasterskie takie jak: Księga gości.				x
Potrafi umieścić grafikę w PHP	x	x	x	x
Potrafi sformatować rysunek w dokumencie.		x	x	x
Potrafi zabezpieczyć witrynę WWW				x

Jacek Lepczak